# 6. Personagens

## 6.1. Personagens

## 6.1.1. Elementos primários da natureza

Água: Melancólico: triste, medroso, deprimido, poético e artístico;

Terra: Fleumático: lento, quieto, tímido, racional e coerente;

Ar: Colérico: impetuoso, energético e apaixonado;

Fogo: Sanguíneo: afetuoso, alegre, otimista e confiante;

6.1.1.1. Fogo

Honõ guerreiro do fogo: Honõ é um ser de corpo espiritual que utiliza a natureza do elemento fogo. Sua personalidade é forte, por ter um pavio curto e ser muito emocional, porém tem sentimentos sinceros, sendo muito amigável e confiável.

6.1.1.2. Água

Mizu guerreira da água: Mizu é um ser de corpo espiritual que utiliza a natureza do elemento água. Sua personalidade é calma e fria,

(características calma/ racional/ fria)

6.1.1.3. Ar

Kuki guerreira do ar: Kuki é um ser de corpo espiritual que utiliza a natureza do elemento ar.

(características divertida/ boba/ persistente)

6.1.1.4. Terra

Ishi guerreiro da pedra: Ishi é um ser de corpo espiritual que utiliza a natureza do elemento terra. Sua personalidade é sólida e teimosa

(características sério/ teimoso/ resistente)

## 6.1.2. Elementos secundários da natureza

## 6.1.2.1. Eletricidade

## 6.1.2.2. Luz

## 6.1.2.3. Sombra

## 6.1.3. Elementos de fusão primária da natureza

## 6.1.3.1. Elementos fundidos do fogo

## 6.1.3.1.1 Fogo e Fogo

Fogo

## 6.1.3.1.2 Fogo e Água

Nevoeiro

## 6.1.1.1.3 Fogo e Ar

Plasma

## 6.1.1.1.4 Fogo e Terra

Metal

## 6.1.3.2 Elementos fundidos da Água

## 6.1.3.2.1 Água e Água

Água

## 6.1.3.2.2 Água e Ar

Gelo

## 6.1.3.2.3 Água e Terra

Lama

## 6.1.3.2.4 Água e Fogo

Vapor

## 6.1.3.3 Elementos fundidos do Ar

## 6.1.3.3.1 Ar e Ar

Ar

## 6.1.3.3.2 Ar e Terra

“Magnetismo”

## 6.1.3.3.3 Ar e Fogo

Calor

## 6.1.3.3.4 Ar e Água

Nuvem

## 6.1.3.4 Elementos fundidos da Terra

## 6.1.3.4.1 Terra e Terra

Terra

## 6.1.3.4.2 Terra e Fogo

Lava/Magma

## 6.1.3.4.3 Terra e Água

Madeira

## 6.1.3.4.4 Terra e Ar

Areia

## 

## 6.1.4. Elementos de fusão secundária da natureza

## 6.2. Tipos

## 6.2.1. PC’s

.

## 6.2.2. NPC’s

.

## 6.2.1. Inimigos

## 6.2.1.1. Elementos tóxico-poluentes

Os elementos tóxico-poluentes são inimigos criados pelos seres humanos em seus tempos evolutivos. Eles se revoltaram contra seus criadores e estão tentando se apossar do planeta utilizando suas poderosas toxinas mortais.

## 6.2.1.2. Boss (Chefão)

O Chefão seria a autoridade máxima dentre os vilões, sendo a ultima etapa para se adquirir uma vitória. Além de sua grande força e resistência, ele compensa com habilidades que os inimigos comuns não teriam, tornando-o único em combate.

## 6.2.3. Elementos Neutros

Elementos que não são bons nem maus, mas que podem ajudar em missões durante o jogo.

## 6.2.4. Outros tipos

## 6.2.5. Diretrizes

Qualidade do personagem (ele é bom, ruim,...)

## 6.2.6. Ameaças

## 6.2.7. Comportamento

## 6.2.8. Inteligência Artificial

Estático (sem movimento)